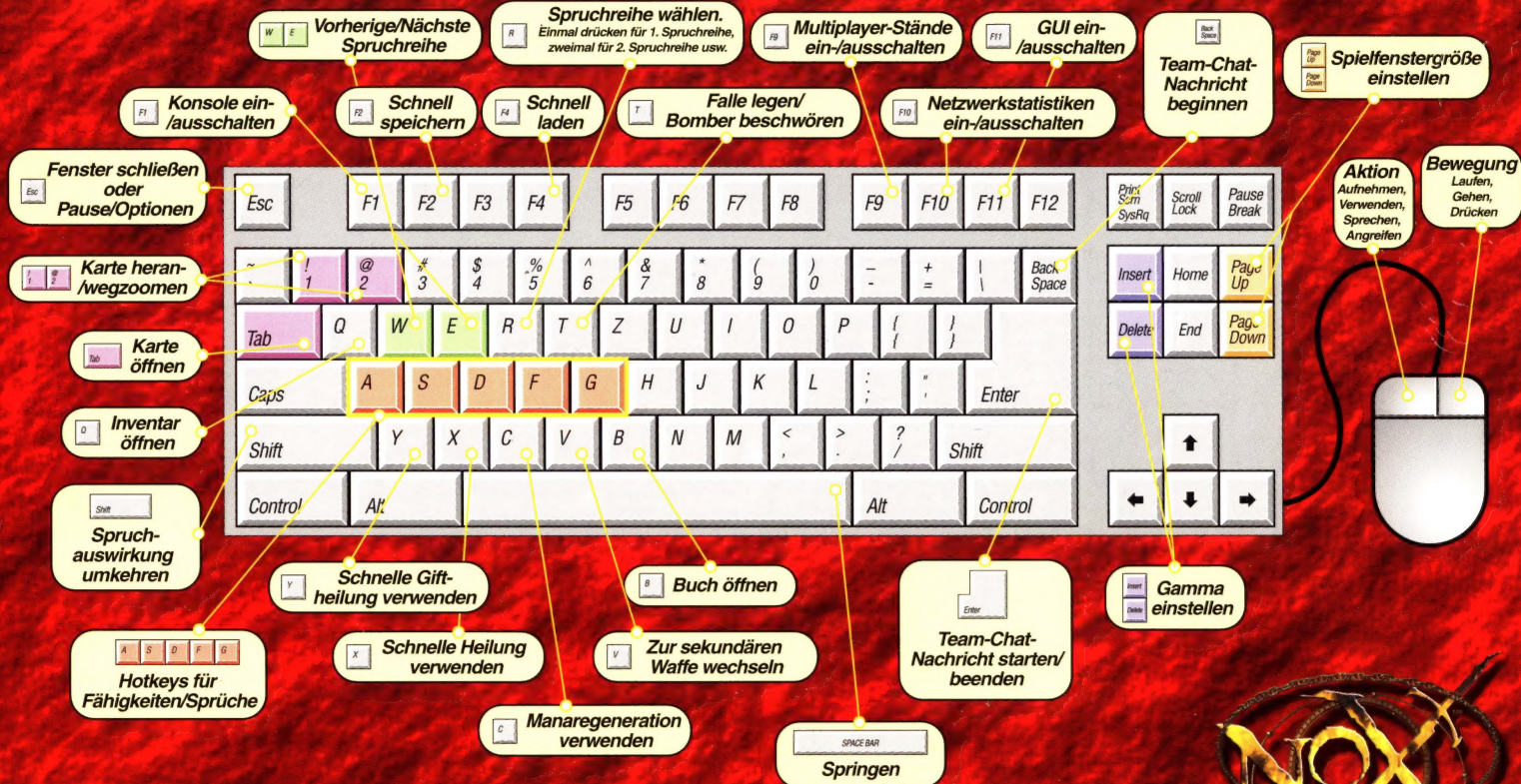


Standard-Spielbefehle



Gegenstand
identifizieren

Karte öffnen

Zwischen Porträt
und Statistiken
wechseln

Sekundäre
Waffe

Zwischen Inventar
und Tagebuch
wechseln

Gegenstand

Button Kreatur
beschwören
(nur Beschwörer)

Käfig
(nur Beschwörer)

Reparaturbedürftiger
Gegenstand

Richtungs-Cursor

JACK
(Deine Figur)



Magier-Spruchleiste Beschwörer-Spruchleiste Krieger-Spruchleiste



Bildschirm-Layout 1

(Mit Inventar-Liste)





Zauber auf andere aussprechen

Alle Spruchreihen zeigen
(nur Magier und Beschwörer)

Buch des Wissens öffnen

Verbleibende Waffenladungen

Inventar öffnen

Aktuelle Waffe

Vorherige/nächste Spruchreihe
(nur Magier und Beschwörer)

Falle legen
(nur Magier)

Zauber auf sich selbst aussprechen

Falle legen/
Diener aktivieren
(nur Magier und Beschwörer)

Diener aktivieren
(nur Beschwörer)

Mana-Level
(nur Magier und Beschwörer)

Gesundheitsanzeige

Schnelle Heilung verwenden

Manaregeneration verwenden
(nur Magier und Beschwörer)

Schnelle Giftheilung verwenden

Hotkeys

